

Graduatoria Ludoteca

ID		Punteggio	Situazione	Struttura
5524	C.M.	22	Ammesso Beneficiario	IL MELOGRANO
5604	B.M.	20	Ammesso Beneficiario	IL GIARDINO DEI S.C.
5580	D.S.	20	Ammesso Beneficiario	IL GIARDINO DEI S.C.
5461	O.F.	19	Ammesso Beneficiario	IL GIARDINO DEI S.C.
5339	D.R.	18	Ammesso Beneficiario	IL MELOGRANO
5593	D.P.	18	Ammesso Beneficiario	IL MELOGRANO
5592	D.P.	18	Ammesso Beneficiario	IL MELOGRANO
5581	D.P.	18	Ammesso Beneficiario	IL MELOGRANO
5622	C.T.	17	Ammesso Beneficiario	IL MELOGRANO
5629	M.G.	17	Ammesso non Beneficiario	
5630	M.G.	17	Ammesso non Beneficiario	
5291	M.A.	17	Ammesso non Beneficiario	
5345	D.S.	16	Ammesso non Beneficiario	
5348	D.S.	16	Ammesso non Beneficiario	
5349	E.N.	16	Ammesso non Beneficiario	
5290	C.S.	16	Ammesso non Beneficiario	
5289	C.S.	16	Ammesso non Beneficiario	
5298	L.S.	16	Ammesso non Beneficiario	
5534	P.R.	15	Ammesso non Beneficiario	
5544	P.R.	15	Ammesso non Beneficiario	
5595	M.A.	14	Ammesso non Beneficiario	
5599	H. .	14	Ammesso non Beneficiario	
5614	I.L.	14	Ammesso non Beneficiario	
5487	R.R.	14	Ammesso non Beneficiario	
5507	B.F.	14	Ammesso non Beneficiario	
5634	D.A.	13	Ammesso non Beneficiario	
5619	R.A.	12	Ammesso non Beneficiario	
5493	C.C.	12	Ammesso non Beneficiario	
5616	V.A.	11	Ammesso non Beneficiario	
5621	L.D.	10	Ammesso non Beneficiario	
5588	R.E.	10	Ammesso non Beneficiario	

5509	V.G.	8	Ammesso non Beneficiario
------	------	---	--------------------------

Gli enti promotori e gestori dei servizi provvederanno a contattare progressivamente i beneficiari utilmente collocati in graduatoria, al fine di attivare l'erogazione dei servizi previsti. L'accesso ai servizi avverrà mediante assegnazione di voucher ai beneficiari collocati in graduatoria, secondo l'ordine di punteggio e fino ad esaurimento delle risorse disponibili. L'attribuzione dei voucher non avverrà in misura automatica, ma sarà definita in modo proporzionato e modulato in relazione ai criteri di valutazione, alle caratteristiche del nucleo richiedente e alle esigenze rilevate.